

## Idées d'activités en TPS

- Raconter, lire des histoires, faire raconter l'histoire à partir des illustrations
- Mémoriser du vocabulaire sur un thème, autour d'une histoire, d'un imagier
- Faire parler une marionnette, fabriquer une marotte (dessin d'animal ou personnage collé sur une baguette par exemple) et dialoguer avec 2 marottes
- Jeux de loto, de memory (retrouver 2 images identiques retournées)
- Jeu du lynx (retrouver un dessin donné sur le plateau de jeu)
- Mémoriser des comptines, des chansons simples avec gestes
- Tracer des lignes verticales dans le sable ou la farine, à la peinture, au feutre sur grand format (A3) debout à la verticale puis à l'horizontale sur table puis réduire en A4.
- Reconnaître et nommer les couleurs (jeux de cartes, de dés de couleur comme le jeu du verger)
- Reconnaître des formes : le rond, le triangle (objets du quotidien : horloge, assiette, ..., puis formes découpées, photos d'objets, dessins des formes)
- Reconnaître des tailles : petit, grand (objets, dessins)
- Reconnaître des quantités : un peu, beaucoup (mettre un peu de legos sur la table, beaucoup, dire s'il y a beaucoup ou pas beaucoup de legos sur la table)
- Reconnaître les quantités de 1 à 2 (jusque 3 pour les enfants qui ont 3 ans) : faire des collections de 2 legos par exemple, reconnaître les constellations du dé, le nombre de doigts
- Jeux mathématiques avec dés : prendre le nombre d'objets indiqué par le dé
- Réciter la comptine numérique 1, 2, 3, 4, 5 ...jusque 10, 20 selon les enfants
- Gommettes, mettre des pinces à linge sur une assiette en carton, 1 CD
- Peinture libre avec des gros pinceaux, éponges, chiffons, brosse à dents, rouleaux...., avec main, doigts : varier les actions : taper, frotter, griffer...
- Pâte à modeler : modeler des boules, colombins, galettes
- Déchirer des morceaux de papier (à partir d'une bande) et les coller sur un dessin (ex : fleur)
- Plier du papier, chiffonner des morceaux de papier crépon pour les coller dans une forme (ex : soleil)
- Puzzles, encastements